

POKÉMON BATTLE CHESS
BWバージョン
ポケモンバトルチェス™
遊戲方法說明書

什麼是 POKÉMON BATTLE CHESS？

POKÉMON BATTLE CHESS是雙人棋盤對戰遊戲，使用寵物小精靈的棋子展開對戰。玩家可以透過變化多端的棋盤來輪流移動棋子，更可以挑戰對手的棋子進行對戰。雙方輪流出招，**最先擊倒比克提尼棋子的人便勝出。**

＜對戰的準備＞

在棋盤上排列棋子和PLUS POWER CARD。

＜遊戲開始＞

＜輪到自己時移動棋子(己方回合)＞

看著棋子上的箭頭指示來移動棋子！

＜接近對手的棋子後伺機開戰＞

可以對箭頭所指方向的對手棋子發動攻勢。

＜擊倒對手的比克提尼就是勝利王者！＞

己方回合 可以做以下的動作

己方回合時從以下三個行動中選取一個進行。

① 只移動自己的棋子

② 移動自己的棋子並進行對戰

③ 不移動自己的棋子只進行對戰

只要進行了其中一項動作，自己這一步棋就結束了。不能對戰或是選擇不對戰時，請告知對手自己這一步棋已經結束，輪到對手上场了。



牢記遊戲規則！

- ★ 每一次可以移動或是進行對戰的棋子只限一個。
- ★ 棋子進行對戰之後就不要再移動。
- ★ 己方回合，不可以什麼都不做而直接跳過。

著手準備對戰

按照①～⑥的順序著手準備！

1

選擇自己要使用黃色或是藍色棋子，以區分自己和對手的棋子的顏色。



6

猜拳決定順序。
贏的人先攻，輸的人後攻。



開始遊戲

2

棋盤的對戰區中有些格子上寫有寵物小精靈的名字。請將相同名字的棋子正面向上放在該格子中。這種大小的棋子稱為「普通棋子」。

★ 普通棋子



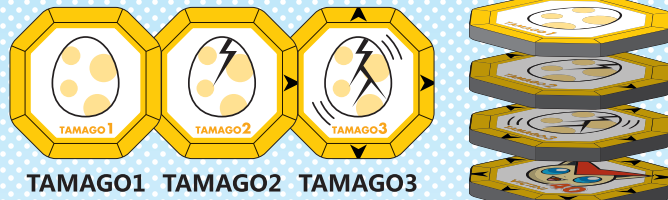
正面

背面

3

將畫有蛋的圖案的棋子由上向下依照「TAMAGO1」、「TAMAGO2」、「TAMAGO3」的順序重疊在一起，然後放在比克提尼棋子的上面。這三個棋子稱為「TAMAGO棋子」。

★ TAMAGO棋子



TAMAGO1

TAMAGO2

TAMAGO3

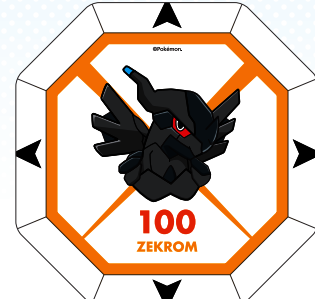
4

將大棋子放在傳說區中寫有寵物小精靈名字的位置。這個棋子稱為「傳說棋子」。

★ 傳說棋子



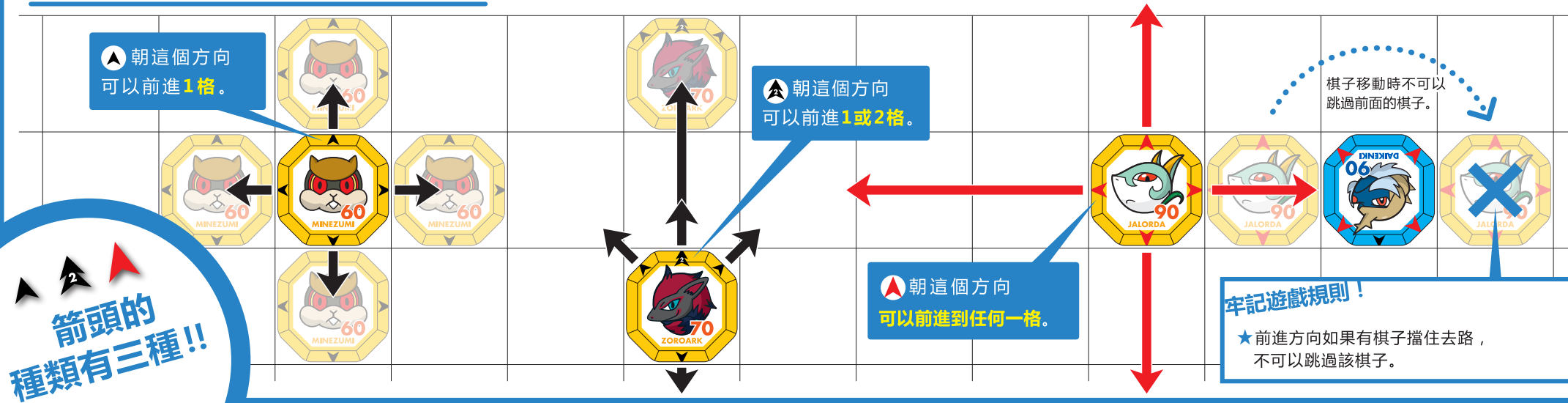
正面



背面

關於移動棋子 各類箭頭的移動方法

棋子可以朝著箭頭▲方向的格子移動。



關於對戰

可以順著箭頭▲方向選擇一個對手的棋子展開對戰。
對戰時，由能量比較大的一方「獲勝」。



展開對戰的時候，當自己棋子的能量低於對手棋子的能量時，一定要從一整疊PLUS POWER CARD當中，從最上面翻開一張。將翻開的那一張PLUS POWER CARD上頭的數字加上自己棋子的能量，然後再進行對戰。

關於PLUS POWER CARD

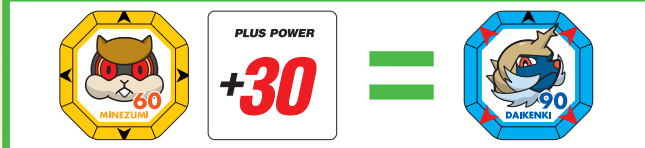
將翻開的那一張PLUS POWER CARD的正面向上，放回 PLUS POWER AREA。已經被翻開的那一張正面向上的PLUS POWER CARD，接下來就不要再拿來翻了。只要有其中一方的玩家抽中了「+70」，就要把所有正面向上的牌再翻回背面，並將所有PLUS POWER CARD收集起來，仔細洗牌並重新疊在一起。然後再從最上面那一張開始翻牌。



翻開的PLUS POWER CARD若是 +40以上，就是**勝利**。



翻開的PLUS POWER CARD若是 +30，就是**和局**。



翻開PLUS POWER CARD之後，如果自己棋子的能量和對手棋子的能量是一樣的話就是和局，雙方棋子皆保持原狀。

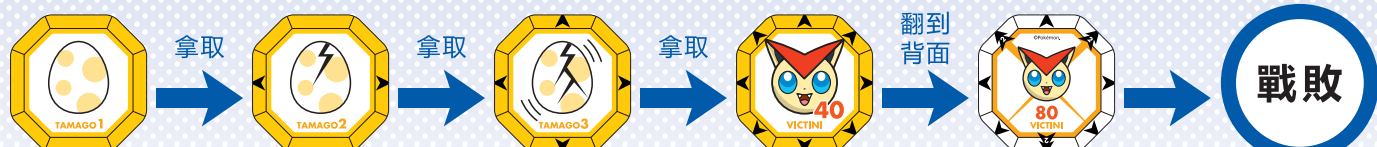
翻開的PLUS POWER CARD若是 +20以下，就是**戰敗**。



關於對戰中戰敗的棋子和遊戲勝負



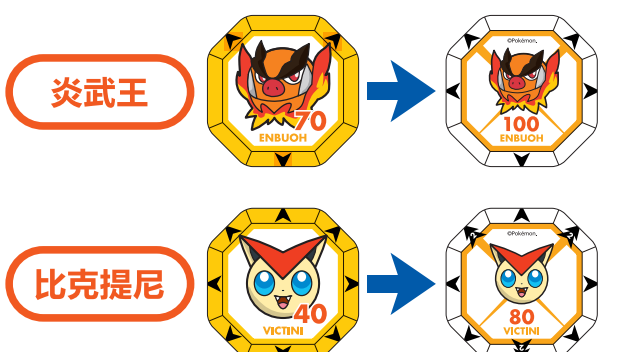
在對戰中戰敗的棋子要翻到背面。
已經翻到背面的棋子如果再一次戰敗的話就不能再進行對戰了。要將不能再對戰的棋子移動到自己的COST AREA。如果移動到COST AREA的棋子超過5個，可以把棋子疊在一起。



TAMAGO棋子不可以主動展開對戰。

因為TAMAGO棋子沒有背面，所以如果遭到對手棋子的挑戰的話，就是直接戰敗了。要從最上面的棋子開始依序移動到COST AREA。即使在對戰區還殘留著許多自己的棋子，但是只要自己的比克提尼的棋子在對戰中戰敗的話，遊戲就宣告輸了。

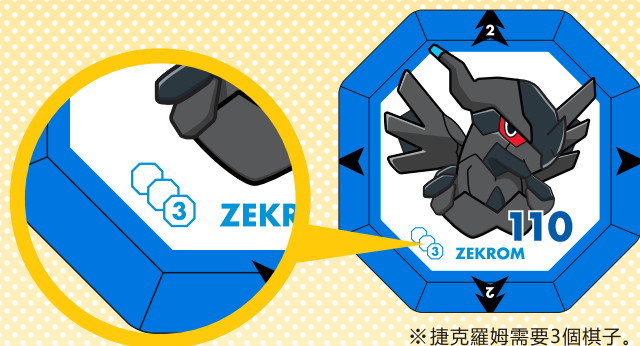
重點！



炎武王和比克提尼的棋子的能量，在一度戰敗被翻到背面時反而比正面向上時還要大。這一點在對戰中要善加運用。

傳說棋子的使用方法

傳說棋子是一種特別的棋子，可以利用聚集在COST AREA的棋子將其呼喚到對戰區。在傳說棋子上，寫有要將傳說棋子呼喚出來時所需要的COST AREA棋子的數量。



※捷克羅姆需要3個棋子。

在傳說棋子上寫著進行呼喚時所需要的棋子數量。
如果在COST AREA中的棋子剛好也達到這個數量的話，就可以將傳說棋子呼喚到對戰區中自己喜歡的空位。
(請注意，在對戰區中如沒有2×2格的空位，就不能呼喚傳說棋子。)

※TAMAGO棋子也可以用來呼喚傳說棋子。

●呼喚傳說棋子時所使用的棋子，必須從COST AREA移動到傳說棋子原來的位。

在呼喚傳說棋子時，該回合不能移動及戰鬥。當傳說棋子進入對戰區之後，就輪到對手出招了。被呼喚出來的傳說棋子，再到己方回合時就可以開始移動或用來對戰。

●傳說棋子翻開背面後若是戰敗了，不要移動到COST AREA去，而是放到棋盤的旁邊。

傳說棋子的移動和對戰



寵物小精靈的名字



產品包裝內容

- 棋子...32個 (普通棋子16個 / TAMAGO棋子4個 / 傳說棋子4個 / PLUS POWER CARD 6張)
- 棋盤...1張 ● 遊戲方法說明書...1張

© 2012 Pokémon. © 1996-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. TM and ® are trademarks of Nintendo/Creatures Inc. and GAME FREAK Inc.

遊戲方法 Q&A

遊戲時如果有不明白的地方，請參考以下內容！

- Q1.** 當戰勝了對手的棋子後，是否就能夠直接把自己棋子放到對手棋子原來的格子裡呢？
A1. 必須等下一次己方回合時才能放進去。進行對戰之後要把棋子留在進行對戰時的位置。
- Q2.** 若加上PLUS POWER CARD上的數字後仍然低於對手的能量時，棋子會變成怎樣呢？
A2. 會受到對戰對手棋子的反擊而戰敗。若是正面就要翻到背面，若是背面的話就要移動到COST AREA。
- Q3.** 展開對戰時，若對手棋子的能量比自己棋子還要低，這時候可以翻開PLUS POWER CARD嗎？
A3. 不可以。只有當自己棋子的能量比對手低、或是相同的時候，才可以翻開。
- Q4.** 要進行對戰時，如果自己棋子的箭頭是▲，可以選擇該方向往前兩個格子的對手棋子來對戰嗎？
A4. 不可以。無論是哪一種箭頭，只可以向往前一個格子內的對手棋子展開對戰。▲箭頭也一樣。
- Q5.** 遭到對手要求對戰時，如果自己棋子上並沒有對手方向的箭頭，也可以對戰嗎？
A5. 可以。遭到對手要求對戰的棋子，無論有沒有該方向的箭頭，都可以對戰。

- Q6.** 在對戰中戰敗而被移動到COST AREA的棋子，可不可以再一次放到對戰區嗎？
A6. 不可以。棋子一旦離開對戰區，就不可以再次使用。

- Q7.** 在遊戲過程中，如果普通棋子和傳說棋子都戰敗了，只剩下不能移動的TAMAGO棋子，這時候可以PASS嗎？
A7. 不可以，不可以PASS。如果自己的棋子已經不能移動也不能對戰，這時候就是宣告輸了。

- Q8.** 利用傳說棋子同時攻擊對手的兩個棋子！如果一邊戰勝而另一邊卻戰敗了，這時候可以翻開PLUS POWER CARD嗎？
A8. 可以。加上PLUS POWER CARD上的數字之後，如果另一個仍然是戰敗時，就要把自己和對手的戰敗的棋子都翻到背面。



用捷克羅姆展開對戰，如果PLUS POWER CARD是+0，對手是雷希拉姆時，戰敗對手是君主蛇時，戰勝對手的君主蛇和自己的捷克羅姆要翻到背面。