

POKÉMON BATTLE CHESS BWバージョン

ポケモンバトルチェス™

游戏说明书

什么是 POKÉMON BATTLE CHESS?

POKÉMON BATTLE CHESS是2个人玩的棋盘游戏，用精灵宝可梦的棋子进行对战。与象棋类似，通过在棋盘上移动棋子，用棋子对战进行游戏。

双方轮流进行，最先打倒对方比克提尼的人取得胜利！

< 游戏前准备 >

在棋盘上摆好棋子和加能力卡。

< 游戏开始 >

< 轮到自己时移动棋子 >

按棋子上标示的箭头方向移动棋子！

< 接近对方的棋子后战斗 >

向箭头方向指示的对方棋子发起攻击。

< 打倒对方的比克提尼即为胜利！ >

轮到自己时 可以做的

轮到自己时只可以做以下三项中的一项：

- ① 只移动自己的棋子。
- ② 移动自己的棋子并战斗。
- ③ 不移动自己的棋子直接战斗。

无论做了以上哪一项，自己的走子都告结束。若未能战斗或只移动棋子不战斗时，要告诉对方自己的走子结束，轮到对方走子。



请记住

- ★ 一次只能让一枚棋子移动或战斗。
- ★ 战斗后不能移动棋子。
- ★ 轮到自己时不能什么都不做直接弃权。

进行对战的准备

按①~⑥的顺序准备！

- ① 游戏者选择用黄色还是蓝色的



- ②

通过石头剪刀布决定顺序。胜者先开始自己的回合。

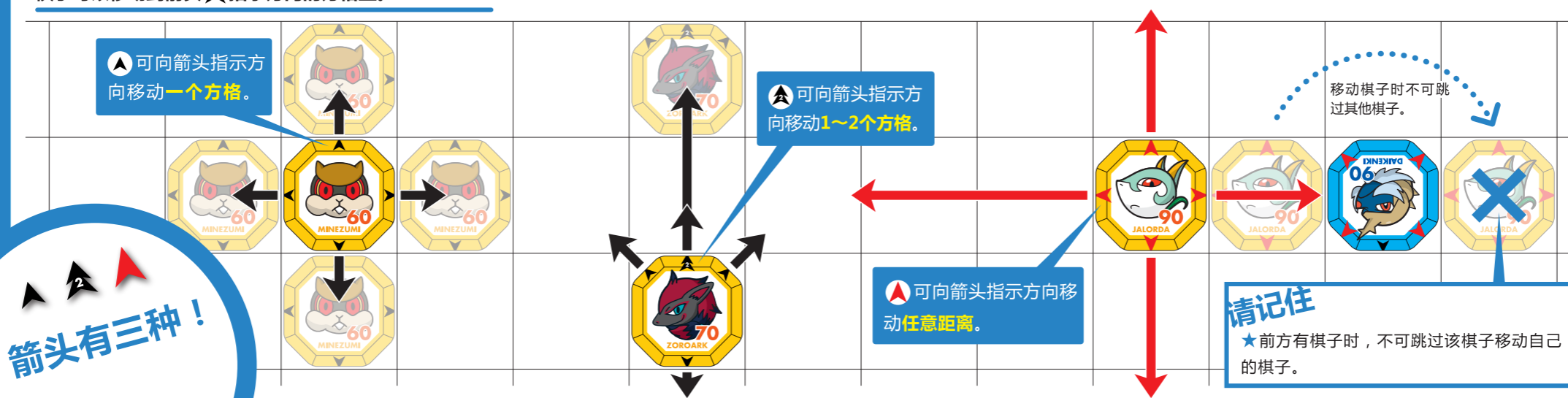


游戏开始！

关于棋子的移动

各种箭头指示的移动方法

棋子可以移动到箭头▲指示方向的方格里。



箭头有三种！

★ 普通棋子

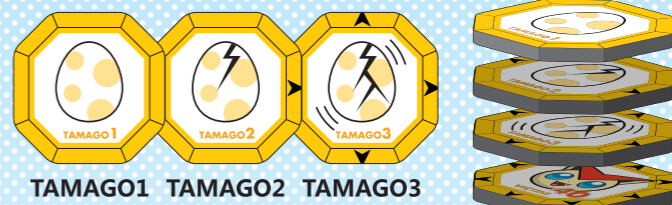


正面

背面

- ③ 将印有蛋形图案的棋子按照[TAMAGO1][TAMAGO2][TAMAGO3]的顺序从上到下摆放在比克提尼的棋子上面。这3个棋子叫做[TAMAGO]棋子。

★ [TAMAGO] 棋子



TAMAGO1

TAMAGO2

TAMAGO3

- ④

大的棋子摆在传说区域写着精灵宝可梦名字的地方。这种棋子叫做[传说棋子]。

★ 传说棋子



正面



背面

- ⑤

将写有PLUS POWER CARD的四方形卡片背面朝上，写有数字的正面朝下，打乱顺序后重叠放在加能力区域。这种卡叫做[加能力卡]。

★ 加能力卡



正面

背面

请记住

- ★ 前方有棋子时，不可跳过该棋子移动自己的棋子。

关于战斗

选择一个箭头▲指示方向中的对方棋子发起攻击。战斗中，能力值大的棋子取胜。



发起攻击时，如果自己棋子的能力值比对方低，必须要翻一张加能力卡。将翻到的加能力卡上的数值加到自己的能力值上进行战斗。

关于加能力卡

将翻到的加能力卡正面朝上摆放在加能力区域。

翻成正面朝上的加能力卡，不可再用。

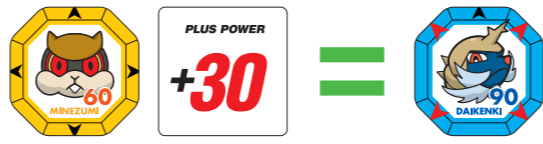
任一方翻到[+70]的加能力卡后，都将所有正面朝上的加能力卡翻到背面，将加能力卡打乱顺序重新码放。再从上开始翻。



翻到的加能力卡为+40以上则取胜



翻到的加能力卡为+30以上则战平



翻了加能力卡后，若自己的棋子与对方棋子的能力值相同则战平，双方的棋子都在原地放置不动。

翻到的加能力卡为+20以下则战败

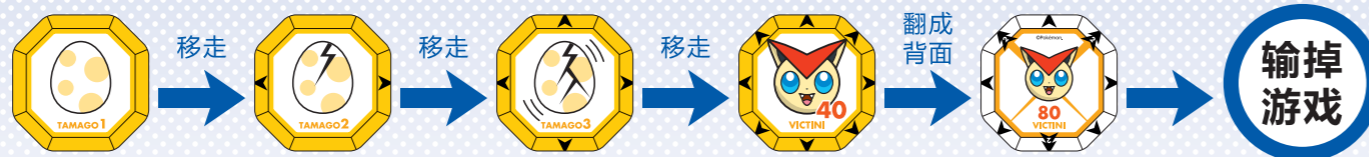


关于战败的棋子和游戏的胜负



战败的棋子要翻到背面。

背面朝上的棋子如果再次战败就失去战斗资格。将失去战斗资格的棋子移动到自己的召唤区域。召唤区域里如果有5个以上的棋子，要重叠摆放。



[TAMAGO]棋子不能自己发起攻击。

[TAMAGO]棋子没有背面，所以如果对方棋子发起攻击，就会战败。

从最上面的棋子开始每次战败依次移动一只 TAMAGO 移到召唤区域。如果自己的比克提尼在战斗中输了的话，即使对战区域里还有很多自己的棋子，游戏也输了。

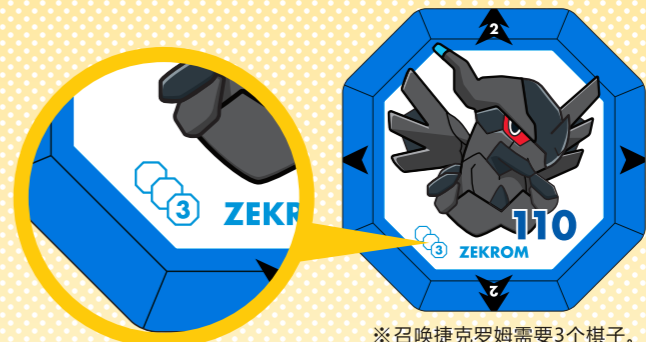
要点



炎武王和比克提尼，战败一次后翻到背面，能力值反而比正面的更大。在战斗中要好好利用。

传说棋子的使用方法

传说棋子是一种特殊棋子，可以通过召唤区域中积累的棋子，被召唤到对战区域。召唤所需的召唤区域中的棋子数写在传说棋子表面。



※召唤捷克罗姆需要3个棋子。

只要召唤区域中有足够的棋子，就可以将传说棋子召唤至对战区域中自己喜欢的空白位置。

(请注意，对战区域内如果没有2×2的空白位置则无法召唤。)

※[TAMAGO]棋子也可以在召唤传说棋子时使用。

●将召唤传说棋子用的棋子，从召唤区域移至原来传说棋子摆放的位置。

召唤传说棋子时，其他棋子不能移动或战斗，传说棋子进入对战区域后，自己的回合就结束了。召唤出的传说棋子，在自己的下一回合开始时才可以移动或战斗。

●传说棋子背面也战败时，不要移到召唤区域，放在棋盘旁边即可。

传说棋子的移动和战斗



精灵宝可梦的名字



本产品包装内含

- 棋子...32枚 (普通棋子16枚/[TAMAGO]棋子6枚/传说棋子4枚/加能力卡6枚)
- 棋盘...1个
- 游戏说明书...1张

游戏中有疑问，请看以下内容！

游戏方法问答 Q&A

- Q1.** 赢了对方背面朝上的棋子后，可以直接进入对方棋子所在的方格吗？
A1. 要到下次轮到自己时才能进入。战斗结束后就停在发起攻击的位置上。
- Q2.** 加上加能力卡上所写的数值后依然比对方的能力值少时，棋子会怎样？
A2. 会受到对方棋子的反击而战败。如果是正面朝上就要翻到背面，如果是背面就要移到召唤区域去。
- Q3.** 向比自己能力值少的棋子发起攻击时，能翻加能力卡吗？
A3. 不能翻。只有自己棋子的能力值比对方少或和对方相同时才能翻。
- Q4.** 发起攻击时，如果自己棋子上的箭头是▲，可以选择攻击箭头方向2格远的棋子吗？
A4. 不可以。与箭头的种类无关，战斗只能向箭头方向相邻的对方棋子发起。▲时也一样。
- Q5.** 对方发起攻击时，自己的棋子上没有该方向的箭头也可以战斗吗？
A5. 可以。受到攻击的一方直接进行战斗，与棋子上的箭头无关。

Q6. 战败后移到召唤区域的棋子还可以再度回到对战区域吗？

A6. 不可以。离开对战区域的棋子不能再次使用。

Q7. 游戏过程中普通棋子、传说棋子都战败了，只剩下不能移动的[TAMAGO]棋子，可以直接弃权跳过该回合吗？

A7. 不可以。不能弃权。如果自己的棋子既不能移动也不能战斗了，游戏就输了。

Q8. 传说棋子同时攻击2枚棋子时，一枚赢，一枚输，可以翻加能力卡吗？

A8. 可以的。加上加能力卡上的数值后，仍然输给对方的一枚棋子的话，要将自己和对方战败的棋子翻到背面。



用捷克罗姆发起攻击，若加能力卡是+0时，输给雷希拉姆，战胜君主蛇。此时，对方的君主蛇和自己的捷克罗姆就要翻到背面。