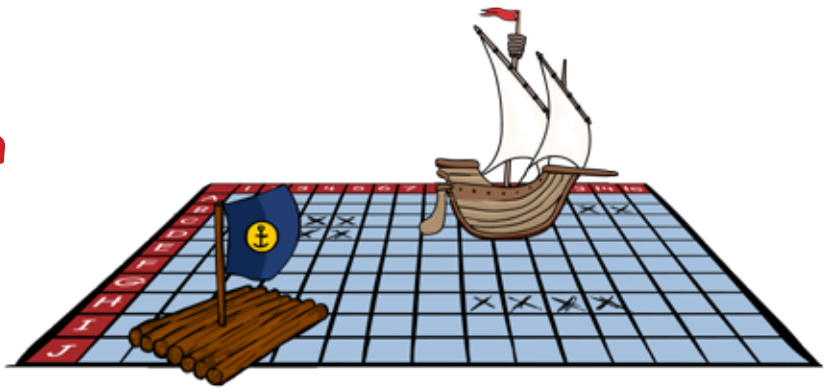


Kutter-Versenken



Spielanleitung:

Kutter-Versenken ist ein Spiel, für das du einen Mitspieler brauchst. Jeder von euch bekommt einen Spielplan. Dann setzt ihr euch so hin, dass jeder nur sein eigenes Blatt sehen kann.

Jetzt zeichnet ihr eure Kutter-Flotte jeweils in das linke Feld des Spielplans. Wie viele Kutter du einzeichnen darfst und wie groß die einzelnen Schiffe sind, kannst du unten auf dem Spielplan sehen. Beim Eintragen der Kutter gelten folgende Regeln:

- Die Kutter dürfen waagerecht oder senkrecht eingezeichnet werden, aber nicht diagonal.
- Die einzelnen Kutter dürfen sich auf dem Spielfeld nicht berühren, das heißt, es muss immer mindestens ein Kästchen zwischen den Kuttern frei bleiben.

Wenn ihr die Flotten eingezeichnet habt, kann es losgehen. Ziel des Spieles ist es, durch geschicktes raten und ausprobieren, die Kutter des Anderen aufzuspüren und möglichst schnell zu versenken.

Einigt euch darauf, wer beginnen darf. Falls du anfängst, nennst du deinem Mitspieler ein Kästchen auf dem Feld, zum Beispiel E6. Dein Mitspieler muss nachsehen, ob er in seinem linken Feld einen Kutter auf diesem Kästchen stehen hat. Wenn ja, antwortet er mit ‚Treffer‘, wenn nicht, mit ‚Wasser‘. Um den Überblick darüber zu behalten, wo du Treffer gelandet hast und welche Kästchen du abgefragt hast, trägst du jede Antwort in das rechte Feld auf deinem Spielplan ein. Für einen Treffer zeichnest du ein Kreuz in das betreffende Kästchen, für ‚Wasser‘ einen Punkt. Jetzt ist dein Mitspieler an der Reihe, denn gespielt wird immer abwechselnd.

Sobald einer von euch einen ganzen Kutter gefunden hat, muss der andere ‚versenkt‘ sagen. Wer als erster alle Kutter des Anderen gefunden und versenkt hat, hat gewonnen. Viel Spaß!